

SHARP

LARVE-INVASJON

PREMIERT MED KR.

200

```

1 REM***** LARVE invasjon *****
2 REM***** LARVE invasjon *****
3 REM*****
4 REM
5 REM Laget av Trond Erik Hansen (c)
6 REM
7 REM*****
8 CONSOLE:POKE 89,240
9 COLOR,,4,0:CLS
10 READ A$:IF A$="END"THEN 12
11 PRINTA$:FOR A=0T0600:NEXT:GOTO 10
12 FORA=0T0500:NEXT
13 CURSOR 28,1:PRINT"INVASJON"
14 CURSOR 28,3:PRINT"POENG: 0"
15 CURSOR 28,4:PRINT"TI: 00"
16 FORA=0T05
17 FORB=0T020
18 POKE 2618,B:USR(68)
19 NEXTB,A
20 FOR A=0T05
21 FOR B=100T00 STEP -3
22 POKE 2618,B:USR(68)
23 NEXTB,A:USR(69)
24 CONSOLE 5,19:COLOR,,5,0:CLS
25 PRINT"███";TAB(7)"I N S T R U K S J O N"
26 PRINT"███"
27 PRINT"    Flytt mannen som staar midt i"
28 PRINT"    kaalakeren og spis opp LARVENE."
29 PRINT"    Noen LARVER begynner aa blinke."
30 PRINT"    De maa du spise opp innen"
31 PRINT"    4-5 sekunder,ellers er du"
32 PRINT"    overbemannet av LARVENE."
33 PRINT"    Du har 60 sekunder paa hver aker."
34 PRINT"    Du bruker '+','+','+','+' til aa"
35 PRINT"    styre mannen rundt i akere med."
36 PRINT"███ Trykk ned en tast for spill."
37 GET A$:IF A$=" "THEN 37
38 CLS
39 A=53826:B=2618:P=0:LE=60:TI$="000000":TQ=0:YU=0
40 PRINT"███"
41 PRINT"███";TAB(38)"███"
42 FORT=0T07:PRINT"███";:PRINT[6,1]"* * * * *";:PRINT"███"
43 PRINT"███"
44 NEXT
45 PRINT"███"
46 FORHJ=0T0150:TR=INT(90*RND(1))+10:POKE 2618,TR:USR(68):NEXT:USR(69)
47 FORT=0T012+YU
48 E=INT(17*RND(1))+5
49 F=INT(36*RND(1))+1
50 FF=INT((E*40)+F+53248)
51 IF PEEK(FF)<>0 THEN 48
52 IF FF=A THEN 48
53 POKE FF+2048,32
54 POKE FF,206:NEXT:L=13+YU:TNT=0
55 REM*****
56 REM***** HOVED PROGRAM *****
57 REM*****
58 POKEA+2048,104:POKE A,202
59 IF TQ<>0 THEN POKE UU+2048,120:TNT=TNT+1:POKE2618,TNT:USR(68):IFTNT=60THEN 98
60 CURSOR 33,4:PRINTRIGHT$(TI$,2)
61 IF TI$>"000100"THEN 87
62 D=INT(LE*RND(1))
63 IF D<>1 THEN 72
64 E=INT(17*RND(1))+5
65 F=INT(36*RND(1))+1
66 FF=INT((E*40)+F+53248)
67 IF PEEK(FF)<>0 THEN 72
68 IF FF=A THEN 72
69 POKE FF+2048,32
70 IF TQ<>0 THEN 72
71 POKE FF,206:L=L+1:TQ=1:UU=FF
72 GET A$
73 IF A$="█"THEN G=1
74 IF A$="█"THEN G=-1
75 IF A$="██"THEN G=40
76 IF A$="███"THEN G=-40
77 IF TQ<>0 THEN POKE UU+2048,0:USR(69)
78 IF A$=" "THEN 58
79 IF (A+G)=UU THEN TQ=0:TNT=0:P=P+40
80 IF PEEK(A+G)=206 THEN P=P+10:POKE A,0:L=L-1:CURSOR 34,3:PRINTP
81 IF PEEK(A+G)=206 THEN IF L<0 THEN LE=LE-5:YU=YU+4:IF LE<0 THEN 104
82 IF L<0 THEN POKE A+G,0:MUSIC"R4":TI$="000000":GOTO 46
83 IF PEEK(A+G)=206 THEN FORT=50T020 STEP-2:POKE 2618,T:USR(68):NEXT:USR(69):A=A+G
84 IF PEEK(A+G)<>0 THEN 58
85 IF PEEK(A+G)=0 THEN POKE A,0:A=A+G:GOTO 58
86 GOTO 58
87 CURSOR 15,14:PRINT"GAME OVER"
88 TEMPO 5
89 MUSIC"C1DEFBAB+CR4#C0#D#E#F#G#A#B#+CORC"
90 FOR T=0T05000:NEXT
91 CLS
92 IF P>HI THEN HI=P:CURSOR 6,15:PRINT"DIN POENG SUM ER HI-SCORE"
93 CURSOR 12,12:PRINT"HI-SCORE="HI
94 CURSOR 6,22:PRINT"TAST SPACE FOR NYTT SPILL"
95 FORT=0T05000
96 GET A$:IF A$<>" " THEN NEXT T
97 RESTORE:GOTO 8
98 UD=2:FORT=0T0100 STEP 20:UD=UD+1:IF UD=8 THEN UD=0
99 COLOR,,UD:CLS
100 FORTT=T+40T0T+10 STEP -1
101 POKE 2618,TT:USR(68)
102 NEXTTT,T:UD=2
103 GOTO 87
104 FORT=40T01 STEP-.5
105 FORTT=1T0150 STEP T
106 POKE 2618,TT+T:USR(68)
107 NEXT TT,T:USR(69)
108 CURSOR 12,12:PRINT"AVLINGEN ER REDDET"
109 FORT=0T03000:NEXT
110 FORT=0T07
111 COLOR,,T:CLS
112 FORTT=0T0100:NEXTTT
113 NEXTT
114 COLOR,,5,0:CLS
115 GOTO 91
116 DATA"    LARVE"
117 DATA"███"
118 DATA"███"
119 DATA"███"
120 DATA"███"
121 DATA END
122 END

```

Jeg sender dere et spill til Sharp MZ-700, som jeg har kalt LARVE INVASJON. Det går ut på å beskytte kålåkeren din mot larvene.

Etter hvert som du spiller kommer noen larver som blinker. Disse er ekstra farlige, og må tas innen 5 sekunder. Når du har drept alle larvene, er åkeren sikret. Men du har 12 åkrer å beskytte. Når du har drept alle larvene på den ene åkeren kommer du til neste åker. Her er det flere larver, og det kommer fler blinkende larver. Når du har tatt larvene på alle åkrene er avlingen sikret. Programmet er selvinstruerende.

Hilsen
Trond Erik Hansen
Postboks 352
3201 Sandefjord

SEND OSS PROGRAMMER OG TIPS DU HAR LAGET SELV!!